

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare
1.3 Departamentul	Calculatoare
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Calculatoare române / Inginer
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență
1.8 Codul disciplinei	50.

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Managementul proiectelor				
2.2 Titularii de curs	Prof.dr.ing. Mihaela Dîșoreanu- Mihaela.Dinsoreanu@cs.utcluj.ro				
2.3 Titularul/Titularii activităților de seminar/laborator/proiect	-				
2.4 Anul de studiu	4	2.5 Semestrul	7	2.6 Tipul de evaluare (E – examen, C – colocviu, V – verificare)	E
2.7 Regimul disciplinei	DF – fundamentală, DD – în domeniu, DS – de specialitate, DC – complementară				DS
	DI – Impusă, DOp – opțională, DFac – facultativă				DI

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	3	din care:	Curs	3	Seminar		Laborator		Proiect	
3.2 Număr de ore pe semestru	42	din care:	Curs	42	Seminar		Laborator		Proiect	
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe										15
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren										15
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri										0
(d) Tutoriat										0
(e) Examinări										3
(f) Alte activități:										
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)...3.3(f)))										33
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)										75
3.6 Numărul de credite										3

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Proiectare Software, Inginerie Software
4.2 de competențe	Metodologii de dezvoltare software, arhitecturi software

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Scenariu onsite : Tabla, proiector, calculator. Scenariu online : Moodle, Teams. Prezentă la curs este obligatorie în proporție de min 50%
5.2. de desfășurare a laboratorului	N/A

6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	<p>C5 - Proiectarea, gestionarea ciclului de viață, integrarea și integritatea sistemelor hardware, software și de comunicații</p> <p>C5.1 - Precizarea criteriilor relevante privind ciclul de viață, calitatea, securitatea și interacțiunea sistemului de calcul cu mediul și cu operatorul uman</p> <p>C5.2 - Utilizarea unor cunoștințe interdisciplinare pentru adaptarea sistemului informatic în raport cu cerințele domeniului de aplicații</p> <p>C5.3 - Utilizarea unor principii și metode de bază pentru asigurarea securității, siguranței și usurinței în exploatarea sistemelor de calcul</p> <p>C5.4 - Utilizarea adecvată a standardelor de calitate, siguranță și securitate în</p>
-----------------------------	---

	prelucrarea informațiilor C5.5 - Realizarea unui proiect incluzând identificarea și analiza problemei, proiectarea, dezvoltarea și demonstrând o înțelegere a nevoii de calitate
6.2 Competențe transversale	N/A

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Obiectivul general al disciplinei este prezentarea și analiza tehnicilor și uneltelor de management al proiectelor software
7.2 Obiectivele specifice	Pentru atingerea obiectivului principal se urmăresc obiectivele specifice: <ul style="list-style-type: none"> • Prezentarea și Analiza modalităților de adaptare a proceselor la particularitățile proiectelor • Prezentarea și analiza tehnicilor de management a activităților, timpului, resurselor, riscurilor proiectelor • Prezentarea și analiza tehnicilor de monitorizare și control • Prezentarea și analiza tehnicilor de încheiere a proiectelor

8. Conținuturi

8.1 Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Introducere	2	Scenariul onsite : Prezentări față în față, PowerPoint, Quizuri, teme și discuții Scenariul online : Comunicare sincronă Teams, materiale de curs Moodle, Quizuri, teme și discuții Teams	
Disciplina Managementului de Proiect – Noțiuni de bază	2		
Managementul Proiectelor în Metodologiile Agile	2		
Managementul Proiectelor în metodologiile bazate pe planificare	2		
Planificarea și Adaptarea Procesului	2		
Planificarea Disciplinelor	2		
Structura proiectului și planificarea în timp	2		
Estimarea și Eșalonarea Efortului	2		
Monitorizare și control	2		
Managementul riscului	2		
Managementul schimbării	2		
Managementul resurselor	2		
Managementul calității	2		
Inchiderea proiectelor	2		
Bibliografie (<i>bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător</i>)			
1. <i>Mastering Software Project Management: Best Practices, Tools and Techniques</i> , Murali K. Chemuturi, Thomas M. Cagley Jr., 2011			
2. <i>The Project Management Body of Knowledge</i> ,			
3. <i>The Unified Software Development Process (Hardcover)</i> Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson, Addison Wesley, 1998.			
4. <i>Object Solutions : Managing the Object-Oriented Project (Addison-Wesley Object Technology Series)</i> , Grady Booch, Addison Wesley, 1995			
5. <i>Software Project Management: A Unified Framework</i> , Walker Royce, Addison Wesley			
6. <i>Planning Extreme Programming</i> , Kent Beck, Addison Wesley, 2000 <i>Software Engineering Body of Knowledge</i>			
8.2 Aplicații (seminar/laborator/proiect)*	Nr.ore	Metode de predare	Observații
-			
Bibliografie (<i>bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător</i>)			
-			

*Se vor preciza, după caz: tematica seminariilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Disciplina este o disciplină de domeniu în Calculatoare și Tehnologia Informației, conținutul ei fiind fundamental în gestionarea proiectelor software. Conținutul disciplinei conține tehnicile și uneltelile de management a diferitelor aspecte ale proiectelor: anvergura proiectelor, activitățile, timpul, resursele, riscurile, încheierea proiectelor etc. Conținutul este compatibil cu disciplinele similare predate la universități de prestigiu din țară și străinătate. În

elaborarea conținutului au fost consultate companii importante din România și a fost evaluat de agenții guvernamentale românești (CNEAA și ARACIS).

10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Abilitati de rezolvare a problemelor, prezenta, activitate	Onsite scenariu: Examen scris, rezolvare Quizuri, rezolvare teme Online scenariu: Examen online, rezolvare Quizuri, rezolvare teme.	100%
Seminar			
Laborator			
Proiect			
Standard minim de performanță: Calcul nota disciplina: 100% examen final Conditie de participare la examenul final: prezenta la min 50% din activitatea de curs. Conditii de promovare: Examen final ≥ 5			

Data completării:	Titulari	Titlu Prenume NUME	Semnătura
Curs		Prof.dr.ing. Mihaela Dinsoreanu	
Aplicații			

Data avizării în Consiliul Departamentului Calculatoare	Director Departament Prof.dr.ing. Rodica Potolea
Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare	Decan Prof.dr.ing. Liviu Miclea